



- CARACTERISTICAS DEL TERRENO

Carretera

Contorno

Dique

Camino sucio

Muelle

Campo

Jardin

Muro de Protección

Camino Pavimentado

Aguas Bajas

Ruinas

Banco de arena

Muro marino/Escombros

Pantano

Pozo/Manantial

Embarcadero
- LEYENDA ESTRUCTURAL

Admón Pública

Alquimista

Armero

Astrólogo

Barracas

Cerveceros

Burdel

Zapatero

Tonelero

Hacedor de Flechas

Mercader de Comida

Granero

Gran Casa

Curandero

Herbolario

Posada

Joyerero

Candelero

Albañil

Herrero

Molinero

Prestamista/Banca

Camisero

Piloto/Guia

Alfarero/Cristalero

Residencia

Vidente/Estudiante

Carp. Barcos

Herrero

Establo

Peletero

Taberna

Teatro

Fabr. Carros

Almacenes

Tejedor

Ebanistas

- CASAS DE LOS GREMIOS (RYND CŪRHYTH)

G1.

Estudiantes (Tengwardain)

G2.

Trabajadores del Metal (Tincociri)

G3.

Candeleros (Celerdain)

G4.

Cristaleros (Heledain)

G5.

Carpinteros de Barcos (Cirdain)

G6.

Cerveceros (Iuldain)

G7.

Cantantes (Lindamel)

G8.

Joyereros (Mirdain)

G9.

Damas del Amor (Milwin)

G10.

Sepultureros (Tyrdain)

G11.

Carniceros (Crist Agarwaen)

G12.

Albañiles (Ondridain)

G13.

Guías (Yrybedain)

G14.

Pescadores (Pisgedain)

G15.

Mercenarios (Maethadain)
- TRADUCCIONES

Aelin

- Estanque

Annon

- Puerta

Augon

- Plaza

Bar

- Vivienda

Cherant

- Canal

Iant

- Puente

Man

- Lugar

Men

- Camino

Nen

- Agua (pl. Nin)

Pheig

- Lugar

Rammas

- Gran muro

Rath

- Calle

Rynd

- Casas (S. Rond)

Thraden

- Encrucijada

Tien

- Callejón

THARBAD

Población 21,345